

Gibt Kindern eine Chance

Plan Action

#MYCHOICEMYFUTURE

SPIELANLEITUNG



Mit ihrer Kampagne „My choice, my future!“ möchte das Jugendnetzwerk Plan Action über das Thema frühe Schwangerschaften in Entwicklungsländern informieren sowie Politikerinnen und Politiker zum Handeln auffordern. In diesem Zusammenhang haben die Jugendlichen dieses Würfelspiel zu Bildungschancen von Mädchen und Jungen weltweit entwickelt. Weitere Informationen zur Kampagne gibt es unter: [www.plan.de/jugend](http://www.plan.de/jugend)

Anzahl der Spielerinnen oder Spieler: 1  
(nachfolgend zur besseren Lesbarkeit „Spieler“ genannt)

- Benötigt werden:
- 3 Länderkarten: Benin, El Salvador und Indien
  - 1 Würfel

**Ziel des Spiels:**

Der Spieler erhält einen Eindruck, wie wahrscheinlich es ist, in einem der Länder bereits als Minderjährige verheiratet zu werden und wie groß die Wahrscheinlichkeit für eine frühe Schwanger- beziehungsweise Vaterschaft ist. Das Spiel schafft als Bestandteil der Kampagne Aufmerksamkeit für das Thema Frühe Schwangerschaft und die damit einhergehenden geringen Bildungschancen.

**Beschreibung:**

Der Spieler erfährt etwas über die Bildungschancen in einem der drei Länder. Unterschiedliche Einflüsse wie Geschlecht, Wohnort oder frühe Schwangerschaft entscheiden den Bildungs- und damit auch den Lebensweg, den der Spieler nimmt. Die Würfel-

wahrscheinlichkeiten im Spiel entsprechen den tatsächlichen Wahrscheinlichkeiten (zum Beispiel Verhältnis zwischen städtischer und ländlicher Bevölkerung) in den drei Ländern.

**Spielablauf**

- I) Der Spieler erwürfelt mit seinem ersten Wurf, in welchem Land er geboren wird und erhält die entsprechende Länderkarte.  
Augenzahl:  
1 oder 2 – Benin  
3 oder 4 – Indien  
5 oder 6 – El Salvador
  
- II) Im nächsten Schritt erwürfelt der Spieler sich sein Geschlecht. Die Verteilung auf beide Geschlechter beträgt 50:50.
  
- III) Im nächsten Schritt erwürfelt der Spieler, ob er in der Stadt oder auf dem Land wohnt. Die Würfelwahrscheinlichkeiten unterscheiden sich in den einzelnen Ländern, abhängig von der tatsächlichen Wahrscheinlichkeit, dort auf dem Land oder in der Stadt zu leben.  
  
In Benin ist die Verteilung der Bevölkerung auf Städte und ländliche Regionen 50:50. Entsprechend ist die Würfelverteilung 3 (Stadt) zu 3 (Land).  
  
In Indien leben mehr Menschen auf dem Land als in den Städten. Entsprechend ist es wahrscheinlicher, dass der Spieler sich eine ländliche Region als Wohnort erwürfelt. Die Würfelwahrscheinlichkeit liegt bei 2 (Stadt) zu 4 (Land).

Foto: Jens Heygroitzky

In El Salvador leben mehr Menschen in den Städten als auf dem Land. Somit ist es wahrscheinlicher, dass der Spieler sich die Stadt als Wohnort erwürfelt. Die Würfelwahrscheinlichkeit liegt bei 4 (Stadt) zu 2 (Land).

#### IV)

Im vierten Spielschritt erwürfelt der Spieler seine Schichtzugehörigkeit, die am Ende über den Bildungsweg entscheidet. Die Würfelwahrscheinlichkeiten unterscheiden sich in den einzelnen Ländern, abhängig von der tatsächlichen Wahrscheinlichkeit, dort einer der drei Schichten anzugehören.

In Benin ist die Wahrscheinlichkeit besonders hoch, zur armen Bevölkerung zu gehören, wobei es keinen Unterschied macht, ob die Identität in der Stadt oder auf dem Land lebt.

Die Würfelwahrscheinlichkeit liegt bei 1 (Oberschicht) zu 1 (Mittelschicht) zu 4 (Unterschicht).

In Indien unterscheidet sich die Verteilung auf die drei Schichten zwischen Stadt und Land.

Die Würfelwahrscheinlichkeit liegt auf dem Land bei 1 (Oberschicht) zu 1 (Mittelschicht) zu 4 (Unterschicht).

In der Stadt liegt die Würfelwahrscheinlichkeit bei 1 (Oberschicht) zu 2 (Mittelschicht) zu 3 (Unterschicht).

In El Salvador unterscheidet sich die Verteilung auf die drei Schichten zwischen Stadt und Land.

Die Würfelwahrscheinlichkeit liegt auf dem Land bei 1 (Oberschicht) zu 3 (Mittelschicht) zu 2 (Unterschicht).

In der Stadt liegt die Würfelwahrscheinlichkeit bei 1 (Oberschicht) zu 4 (Mittelschicht) zu 1 (Unterschicht).

#### V)

Nach dem letzten Würfelschritt, hat der Spieler seine finale Identität. Auf der Rückseite der jeweiligen Länderkarte kann der Spieler sich nun über die Bildungschancen entsprechend seiner Identität informieren. Buchstaben machen die Orientierung leichter.



#MYCHOICEMYFUTURE - Die Kampagne von Plans Jugendgruppe Plan Action zu früher Schwangerschaft und Bildungschancen weltweit:  
<https://www.plan.de/jugend/kampagnen/my-choice-my-future/>

### Und jetzt?

## MACH MIT UND SETZE EIN ZEICHEN GEGEN FRÜHE SCHWANGERSCHAFTEN

- ... mit deiner Unterschrift für unsere Online-Petition:  
[www.plan.de/pink4genderequality](http://www.plan.de/pink4genderequality)
- ... mit deinem Foto-Statement unter dem #mychoicemyfuture auf Instagram, Facebook oder twitter oder auf unserer Facebook Wall
- ... mit einer Spende in den Mädchen-Fonds von Plan International
- ... mit deiner eigenen Aktion zur Kampagne

Informationen zu Plan Action und zur Kampagne gibt es hier:

[www.plan.de/jugend](http://www.plan.de/jugend)

[www.facebook.com/planaction.plandeutschland](https://www.facebook.com/planaction.plandeutschland)

[www.instagram.com/plan\\_action/](https://www.instagram.com/plan_action/)

Weitere Informationen zum Thema frühe Heirat und frühe Schwangerschaft gibt es hier:

[www.plan.de/fruehe-heirat](http://www.plan.de/fruehe-heirat)



Gibt Kindern eine Chance

Plan International  
Deutschland e.V.  
Bramfelder Straße 70  
22305 Hamburg

Tel.: +49 (0)40 / 611 40 - 0  
Fax: +49 (0)40 / 611 40 - 140

E-Mail: [info@plan.de](mailto:info@plan.de)

[www.plan.de](http://www.plan.de)

[www.facebook.com/planDeutschland](https://www.facebook.com/planDeutschland)

[www.twitter.com/PlanGermany](https://www.twitter.com/PlanGermany)